-maga program:

Fejlesztő: Taiylor Peter

C# nyelven készülő grafikus alkalmazás, ami lehetőséget kínál az adott síkidom vagy test kiválasztására és adatok megadására. Terület, Kerület, Térfogat, Felszín kiszámítása és kiválasztott testek/síkidomok megjelenítése a kiszámolt adatokkal együtt. Legördülő lista létrehozása, amivel a felhasználó ki tudja választani melyik testnek vagy síkidomnak szeretné az adatait megadni és Kiszámolása. A kiválasztott elemtől függően jelenítjük meg a beviteli mezőket (oldalak száma, magasság…). A kiválasztott elem alapján az adott test vagy síkidom grafikai megjelenítése. Gomb létrehozása és elhelyezése, ami a megadott adatok alapján kiszámolja a testnek vagy síkidomnak a területét, kerületét / térfogatát, felszínét és azokat megjeleníti szövegdobozokban.

Combobox: Ez a legördülő menü tartalmazza a kiválasztható síkidomokat és testeket. Ennek a componentnek a kiválasztott eleme határozza meg, hogy mennyi és milyen input mező jelenik meg, azok milyen adatokat kérnek be valamint azt, hogy a picterbox melyik testnek vagy síkidomnak a képét jeleníti meg.

Picturebox: A testeket ábrázoló jpg/png fájlokat jeleníti meg az alapján, hogy a combobox melyik eleme van kiválasztva.

Button: A alján szereplő gomb, amire kattintva a felhasználó megkapja labelökben megjelenítve a képletek és megadott adatok alapján az eredményeket.

Címkék: Ezek a form komponensek lesznek felelősek a felhasználó által megadott adatok képletekbe való behelyettesítése utáni K, T, V, A eredmények megjelenítésére.

Szövegdobozok: Ezek form komponensek lesznek azok a mezők, amik a felhasználó számára lehetővé teszik, hogy megadhassa a képletekbe behelyettesítendő és azok által a K, T, V, A kiszámításához szükséges adatokat.

A sikeres szoftver és projekt elkészítéséhez kellendő képletek:

**Síkidomok:**

* Háromszög területe: 
* Háromszög kerülete: a2+b2=c2
* Négyzet kerülete: K = 4a
* Négyzet területe: T = a2 = d2/2
* Trapéz kerülete: K=a+b+c+d
* Trapéz területe: T=(a+c)/2\*m
* Téglalap kerülete: 2a+2b
* Téglalap területe: a\*b
* Paralelogramma kerülete: 2 (a+b)
* Paralelogramma területe: T= am = ab sin α
* Rombusz területe: K = 4a
* Rombusz kerülete: T = ef/2 = a2 sin α
* Deltoid kerülete: K = 2 (a + b)
* Deltoid területe: T = e f /2
* Kör területe: T = √((s−a)(s−b)(s−c)(s−d))
* Kör kerülete: K = 2πr = πd

**Testek**

* Henger felszíne: A = 2πr (r + m)
* Henger térfogata: V = πr2 m
* Gúla felszíne: A = T + P
* Gúla térfogata: V = (T m) /3
* Gömb felszíne: A = 4πR2 = πd2
* Gömb térfogata: V = (4π /3) R3 = (π /6) d3

**-weboldal:**

**Fejlesztő:** Zámbó Illés

Rövid magyarázat a weboldalon a szoftver céljáról és felhasználásáról. Weboldalon megjelenik szoftver bővebb leírása. A weboldal reszponzív lesz. Angular keretrendszer segítségével lesz elkészítve az oldal.

-Jíra

A síkidomok listája:

* Háromszög
* Trapéz
* Paralelogramma
* Téglalap
* Deltoid
* Rombusz
* Négyzet
* Kör  
    
  Testek:
* gömb
* henger
* gúla